

Piškvorcky pro iPhone

Proč app jen pro český trh?

Snaha ověřit si možnosti českého trhu. Kolik ks se dá prodat?

Proč Piškvorcky?

- osobní záliba
- hotový AI engine z předešlého produktu
- díra na trhu (v Appstore)
- možnost jednoduše vytvořit multiplayer (GameCenter)
- nízké (časové) nároky na vývoj



Piškvorky pro iPhone

Jak si vedly?

Na 1. místo během cca 14ti hodin.

O půlnoci postnutí na fórum, v 7h ráno již 15.-té, před polednem 3.-4., po poledni 1. místo. Doposud prodáno 2404 ks.

PR? Tragédie!

Jediný iPhone blog zareagoval poměrně rychle s možností placené recenze, druhý po několikadenním “bombardování”, ostatní bez odpovědi.

Zajímavosti:

- znalost uživatelů s fungováním a ovládáním multiplayeru přes GameCenter téměř nulová
- na 2. místo v SR stačí 12 prodaných ks

Počty prodaných ks/týden

